

VY\_32\_INOVACE\_75

**MALOVÁNÍ PODLE PŘEDLOHY**

1. Otevři program Malování.
2. Pomocí nástrojů elipsa a obdélník vytvoř obrazec podle předlohy.
3. Dodržuj barevné provedení.
4. Obrázek zarámuj.
5. Hotový obrázek si ulož do své složky.



1. Pokud ti zbyl čas, vytvoř obrazec podle vlastní fantazie.



Název materiálu: VY\_32\_INOVACE\_75

Anotace: Pracovní list je určený k procvičení nástrojů v programu Malování. Žáci vytvářejí obrazec podle předlohy. Využívají nástroje elipsa a obdélník. Rychlejší žáci si navíc vytvoří obrazec podle vlastní fantazie.

Autor: Ing. Lenka Čekalová

Jazyk: čeština

Očekávaný výstup:

 základní vzdělávání – 1. stupeň – Informační a komunikační technologie – 2. období - pracuje s textem a obrázkem v textovém a grafickém editoru

Speciální vzdělávací potřeby: -

Klíčová slova: grafický editor, program Malování, elipsa, obdélník

Druh učebního materiálu: pracovní list

Druh interaktivity: aktivita

Cílová skupina: žák

Stupeň a typ vzdělávání: základní vzdělávání – 1. stupeň – 2. období

Typická věková skupina: 10 – 12 let

Celková velikost: 43 kB